



## Tele-Spiel Spannung und Spaß für Groß und Klein





Philips GmbH, Abtellung Technische Spielwaren, 2 Hamburg 1, Postfach 10 14 20.





## Tele-Spiel – das neue Sport-Spiel aus der Welt der Elektronik

Tele-Spiel bringt Spannung und Spaß für groß und klein, denn hier kann wirklich jeder gegen jeden spielen. Und das ganz nach Können und Temperament: der Schwierigkeitsgrad der einzelnen Spiele läßt sich vor jedem Start ganz individuell regulieren. Eine gemütliche Partie im Sessel spielen Großvater und Enkelkind, ein zünftiges Match liefern sich Eltern und Kinder, und kommen Freunde oder Nachbarn dazu, gibt es ein echtes Mannschaftsturnier.

Tele-Spiel ist ein großartiges Sport-Spiel für die ganze Familie und dabei ein ausgezeichnetes Training für Reaktionsvermögen und Konzentrationsfähigkeit.

Schauplatz des Geschehens: der Fernseh-Bildschirm, Hier läuft "das Spiel" je nach Sportart von einem oder zwei Spielern durch Handregler elektronisch gesteuert. Der jeweilige Spielstand läßt sich auf der Zahlenskala des Steuergerätes einstellen - von einem unparteiischen Schiedsrichter oder von den Spielern selbst.

Zur Tele-Spiel-Grundausstattung gehören: das Steuergerät, der Handregler und die Tele-Spielkassette \_Federball".

Tele-Spiel läßt sich an jedes Fernsehgerät anschließen: das Kabel vom Steuergerät wird einfach in

die Antennenbuchse gesteckt (für ältere Geräte mit abweichender Buchsenform gibt es den Zwischenstecker ES 2299).

So einfach wird's gemacht: Die gewünschte Tele-Spielkassette wird in das Steuergerät gesteckt - und schon erscheinen auf dem Bildschirm die entsprechenden Spielelemente.



Z. B. die in der Grundausstattung enthaltene Tele-Spielkassette "Federball" ES 2211: der Bildschirm wird zum Federball-Spielfeld. Als Ball erscheint ein heller Punkt, als Schläger zwei weiße Rechtecke rechts und links am Spielfeldrand. Die Spieler steuern sie per Handregler und schlagen so den Ball hin und her. Wer die wenigsten Bälle "durchläßt", hat gewonnen.

Tele-Spielkassetten bringen Abwechslung ins Programm:



ES 2212 (1 Spieler)

- der Spieler muß mit dem "Schläger" die von der Wand abprallenden Bälle zurückschlagen



 mit einem elektronischen Pfeil versucht der Schütze so viele "Tontauben" wie möglich abzuschießen



ES 2214 (1 Spieler)

- der Fahrer hat seinen "Wagen" ohne Bandenkollision über die Slalomstrecke zu bringen



Phantomjagd ES 2215 (2 Spieler)

- mit einem elektronischen Strahl versuchen die Jäger das sekundenschnell scheinende \_Phantom" zu erwischen.

... und bald gibt es noch viele mehr. console-picture-page.de

**PHILIPS**